



Høgskolen i Telemark

Avdeling for allmenne fag

EKSAMEN

I

810 Multimedia

08.01.2002

Tid: 4 timer (09.00-13.00)

Målform: Bokmål/Nynorsk

Sidetal: 2 + forside

Hjelpemiddel: Ingen

Merknader: Les hele oppgaven før du svarer. Fatt deg i korthet.

Vedlegg: Ingen



Oppgave 1 (Teller 30%)

Nevn de fire viktigste metaforene(modellene) et multimedia forfatterverktøy kan være basert på, og gi en kort beskrivelse av disse metaforene.

Oppgave 2 (Teller 30%)

Gi en kort forklaring på følgende begreper, gjerne i stikkordsform:

- A. Hypermedia
- B. Hypertekst
- C. Interlacing
- D. Dithering
- E. Vektorgrafikk
- F. RGB
- G. 24 bit fargedybde
- H. Tweening
- I. PAL
- J. Jpeg

Oppgave 3 (Teller 20%)

Gjør rede for de hensyn som må tas når man skal utvikle multimedia for web/Internett med spesiell vekt på:

- A. Tekst
- B. Grafikk
- C. Video

Oppgave 4 (Teller 20%)

- A. Læreboka bruker begrepet "instant multimedia", på norsk kan dette oversettes med noe slikt som "hurtig multimedia", eller "lettvektsmultimedia". Hva mener forfatteren av læreboka med dette?
- B. Gi eksempler på verktøy som kan brukes til å lage "instant multimedia".
- C. Hva er fordeler og ulemper ved å bruke "instant multimedia"?

Lykke til...



Oppgåve 1 (Tel 30%)

Nevn dei fire viktigaste metaforane(modellane) eit multimedia forfattarverktøy kan vere basert på, og gi ein kort beskriving av desse metaforane.

Oppgåve 2 (Tel 30%)

Gi ein kort forklaring på følgjande omgrep, gjerne i stikkordsform:

- A. Hypermedia
- B. Hypertekst
- C. Interlacing
- D. Dithering
- E. Vektorgrafikk
- F. RGB
- G. 24 bit fargedybde
- H. Tweening
- I. PAL
- J. Jpeg

Oppgåve 3 (Tel 20%)

Gjer greie for dei omsyn som må takast når ein skal utvikle multimedia for web/Internett med spesiell vekt på:

- A. Tekst
- B. Grafikk
- C. Video

Oppgåve 4 (Tel 20%)

A. Læreboka bruker omgrepet "instant multimedia", på norsk kan dette oversettast med noko slikt som "hurtig multimedia", eller "lettvektsmultimedia". Kva meiner forfattaren av læreboka med dette?

B. Gi eksempel på verktøy som kan brukast til å lage "instant multimedia".

C. Kva er fordelar og ulemper ved å bruke "instant multimedia"?

Lykke til...