



Høgskolen i Telemark

Avdeling for allmenne fag

EKSAMEN

I

810 Multimedia

5 januar 2006

Tid: 4 timer

Målform: Bokmål

Sidetall: 2 inkludert forside

Hjelpemiddel: Ingen

Merknader: Les hele oppgaven før du svarer. Fatt deg i korthet.

Vedlegg: Ingen



Oppgave1 (teller 20%)

Gi en kort forklaring på følgende begreper, gjerne i stikkordsform:

- Tweening
- Progressive downloading
- Sampling rate
- DPI
- Extrusion
- Image dithering
- Morphing
- Temporal compression
- Lossy compression
- Streaming

Oppgave 2 (teller 20%)

Du har, i et vilkårlig bildebehandlingsprogram, et ulagret rasterbilde med dimensjonene: bredde 500 pixler, høyde 500 pixler, og 24 bits fargedybde.

- a. Er disse opplysningene alene tilstrekkelige for å beregne hvor mye plass bildet vil kreve når vi lagrer det på harddisk? Gi en kort begrunnelse.

Vi har nå lagret bildet i .bmp filformatet med navnet bilde1.bmp, og det tar 733 kB plass på disken.

- b. Hvor stor plass tar bildet i videominnet på datamaskinen? Vis utregningen.
- c. Hva kan vi gjøre for å redusere plassen bildet krever i videominnet? Kom med et konkret eksempel med utregning.
- d. Vi ønsker å legge bildet ut på Internett. Hva må vi gjøre for at dette skal bli vellykket?



Oppgave 3 (teller 25%)

- a) Forklar de ulike begrepene vi må kjenne til i forbindelse med å digitalisere et analogt lydspor.
- b) Hvor stor lagringsplass krever 1 minutt med ukomprimert lyd i cd kvalitet? Vis utregning.
- c) Ved komprimering/dekomprimering av bl.a. lyd bruker vi codecs. Gjør kort rede for mulige ulemper og problemer ved bruk av codecs.

Oppgave 4 (teller 35%)

- a. Gi en kort forklaring av følgende deler av brukergrensesnittet i Macromedia Director:
 - Stage
 - Cast
 - Score
- b. Forklar forskjellen mellom et "cast member" og en "sprite".
- c. Hva er feil med følgende lingoscript:
 - `"on mouseDown me`
`go to frame 5 + 2`
`end"`
 - `"on exitFrame me`
`go to the frame 10`
`end"`
 - `"on mouseOver me`
`set the member of sprite 1 to buttonOver`
`end"`
- d. Lag et Lingoscript som skal gjøre følgende: når musepekeren blir trykket ned skal avspillingshodet gå til en marker med navn start.

Lykke til...